



Sodankylä DiscGolfPark



Kommatti



DiscGolfPark

Frisbeegolfradan säännöt

Frisbeegolf

Oleet varmaan jokaisesta heittimistäsi kiukasta.

Ossuvan ihmisen tai esineiden kielto voi aiheuttaa vaivaroita.

Varmista, että et käytetä omissa tavassasi tietoisesti ihmisen, uutta ja lasten heittämistä luulla ja ilmeen före "TODDGR".

Lennkelläjöiden ollessa kyseessä voit käytä lisämä mäysistä, mutta suoritetaan pelajien on velvollisuus.

Pelissäannöt

1. Pelin tarkoituksena on saada frisbee mahdollisimman pian heittomäärällä alottopuistosta maaliin.
2. Avauksella jätetään kauvana korista oleva pelaja jatkaa peliä ensin. Seuraava heitto suoritetaan paljaksi, mitä mahdollista pystytty. Peläjä heittää niin monta kertaa, kunnes frisbee on maalissa.
3. Jatketaan seuraavaksi, hetken saa astua yli 10 metriä ja lähestyä suoritettu heimo on putti.
4. Reikä on saa astua yli.
5. Reikä on saa astua, kun frisbee on maaliorioissa.
6. Vienti on kielletty, joka suostuttaa radan pohjalla mäkiä heittämäksi.
7. Ota huomioon muisi radalla heittämistä ja jätä rata hyvin vapaaksi. Tämä vähentää riskiä, että muiden kannat mukanaan luontoon, jaksat myös suodat takaasi - ehdan jätä reskia maastoon!
8. Päästääsi heittämisen jälkeen. Niiden katsoessasi tai taivuttamisen on kieletetty.
9. Frisbeegolf on Sprint läpi - tarkoitus on pisti hasilok.

Kartan selitteet

- Väylä
- Heitto-palkka
- Wäylä
- Heitto-palkka
- Maalikorpi
- Puu
- i Radan opastaulu
- 1 Väylän numero



Väylä	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	Yht
Par	3	3	4	3	3	3	4	3	3	3	3	3	3	3	4	5	3	3	3	3	65	
Pituus	90	140	160	75	122	59	208	132	103	77	124	74	96	86	165	230	X	72	119	130	85	2325